

===Faumonia 4.0===

- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Górcy rabusie", od teraz w nagrodę otrzymasz 6 000 pkt ataku, 8 000 pkt obrony, 2 skrzynie skarbów VI, 2 skrzynie skarbów VII oraz 2 skrzynie skarbów VIII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Magowie na wyspie", od teraz w nagrodę otrzymasz dodatkowo 2 skrzynie skarbów VI oraz 2 skrzynie skarbów VII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Pokonaj madaramy", od teraz w nagrodę otrzymasz dodatkowo 2 skrzynie skarbów VI oraz 2 skrzynie skarbów VII, ponadto 3 000 beltów stalowych i 1 500 beltów złotych
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Problemy ratusza", od teraz w nagrodę otrzymasz 8 000 pkt ataku, 10 000 pkt obrony, 4 skrzynie skarbów VI, 4 skrzynie skarbów VII oraz 4 skrzynie skarbów VIII oraz 100 wielkich eliksirów (zamiast 400), co więcej teraz do pokonania jest zawsze 400 superczłowieków
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Pokonaj chaosy", od teraz w nagrodę otrzymasz dodatkowo 8 zwoi chaosu, 15 000 pkt ataku, 20 000 pkt obrony, 4 skrzynie skarbów VI, 4 skrzynie skarbów VII oraz 4 skrzynie skarbów VIII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Kraina snów", od teraz w nagrodę otrzymasz 10 000 pkt ataku, 12 000 pkt obrony, 3 skrzynie skarbów VI, 3 skrzynie skarbów VII oraz 2 skrzynie skarbów VIII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Kamienna krypta", od teraz w nagrodę otrzymasz, 4 000 pkt ataku, 6 000 pkt obrony, 2 skrzynie skarbów V oraz 2 skrzynie skarbów VIII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Anielskie porachunki", od teraz otrzymasz 10 000 pkt ataku, 15 000 pkt obrony, 4 skrzynie skarbów VII oraz 4 skrzynie skarbów VIII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Mordercze amazonki", od teraz otrzymasz 20 000 pkt ataku, 25 000 pkt obrony, 4 skrzynie skarbów VI, 6 skrzyń skarbów VII oraz 8 skrzyń skarbów VIII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Zabójcze potwory", od teraz w nagrodę otrzymasz 10 000 pkt ataku, 14 000 pkt obrony, 3 skrzynie skarbów VII, 3 skrzynie skarbów VI oraz 3 skrzynie skarbów VIII
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu "Groźne potwory", od teraz w nagrodę otrzymasz 20 000 pkt ataku, 20 000 pkt obrony oraz 8 skrzyń skarbów VIII
- Zmienione zostały wymagania na zdobycie tarczy z mithrilu, teraz potrzebne jest przyniesienie 1 czarnej tarczy zamiast 3.
- Naprawiony został drop zwoju do kamiennego kręgu z czarownicy z Aenye.
- Zmniejszona została ilość wymaganych skór xenocium w zadaniu u Mistrza Gry 19
- Usunięte zostało zadanie u Despot Halb Errvila na pokonanie wrogiej armii.
- Poprawione zostały dialogi w zadaniu u Rade w mieście Fado polegającym na pokonaniu olbrzymów.
- Poprawione zostały dialogi w zadaniu u Staro w karczmie Fado polegające na pokonaniu magów.
- Poprawione zostały dialogi w zadaniu u Dodo polegającym na pokonaniu aniołów.
- Został dodany drop czarnej tarczy z dwugłowego czarnego smoka na 0.05%
- Zmieniony został drop czarnej tarczy z latającego czarnego smoka z 0.25% na 2%
- Dodany został drop czarnych rękawic z latającego czarnego smoka na 2%

- Zmieniony został drop sztyletu chaosu z czarnoksiężnika chaosu z 0.05% na 0.1%
- Zwiększona została ilość punktów doświadczenia z chaosu lorda wywyższonego z 18 800 pkt na 28 400 pkt
- Zwiększona została ilość złotych bełtów wypadających z aniołków 4 krotnie.
- Osłabione zostały wszystkie syreny o 25%
- Dwukrotnie zwiększone zostały ilości płonących strzał które można zdobyć z archaniołów i archaniołów ciemności.
- Zmienione zostały statystyki butów zabójcy, dostarczają teraz 1 pkt obrony więcej, czyli 38 DEF.
- Naprawione zostało zadanie u Thorgala, polegające na przyniesieniu ekwipunku chaosu.
- Spowolniona została animacja zwoju chaosu.
- Zmienione zostały wymagane płaszcze w zadaniu u kolekcjonerki płaszczy, płaszcz balorughtów oraz płaszcz wampirzy został przeniesiony z zadania 1 na zadanie 2
- Do zadania u kolekcjonerki płaszczy 1 zostały dodane dodatkowe płaszcze, wymagane do ukończenia zadania: płaszcz pustynny, płaszcz orczy, płaszcz z białego złota, płaszcz ciemności, prążkowany płaszcz lazuruowy
- Został dodany drop prążkowanego płaszcza lazuruowego na 0.5% z każdego żabiczłeka.
- Zmienione zostały statystyki prążkowanego płaszcza lazuruowego, aktualne statystyki to: minimalny poziom 50, obrona: 11
- Dodany został mistrz Faumonii 21, w nagrodę za ukończenie zadania otrzymasz odznakę 22 DEF, 2 ATK, do ukończenia zadania wymagane jest ukończenie zadań u Kolekcjonerki Płaszczy 1, Verdana na pokonanie Superczłowieków, wyczyszczenie grotu smoczey pod Ados oraz przyniesienie rzadkiego przedmiotu na 150-300 poziom.
- Dodane zostały całkowicie nowe kufereki z kamieniami szlachetnymi, dostępnych jest 8 typów kuferów - każdy z nich ma różne szanse na różne kamienie szlachetne.
- Rozbudowana została mapa 0_orril_river_s w okolicach jaskini.
- Dodana została sekretna dziupla w okolicy 0_orril_river_s
- Została dodana nowa rozbudowana jaskinia w okolicy 0_orril_river_s

===Faumonia 3.1===

- Kamieniołom w mieście Semos został zalany wodą i piaskiem na zlecenie burmistrza miasta Mayora Sakhsa. Jest to idealna okazja na wybranie na plażę w Semos. [WSZYSCY]
- Dodany został sekretny kuferek, można z niego zdobyć wszystkie zwoje dostępne w grze. Sekretny kuferek dropi z każdego potwora w naszej krainie na 1% [WSZYSCY]
- Został dodany nowy NPC "Diukes" oraz zadanie "Jedzenie dla Diukesa". Można znaleźć go na plaży Semos, Diukes nie chce ruszać się z plaży i szuka kogoś kto przyniesie mu różnorodne jedzenie. [WSZYSCY]
- Dodane zostały 3 nowe NPCE, Breks w kamieniołomie Semos, Widnos na wyspie Amazonek oraz Geranes na wyspie Athor. [OGOLNE INFO]
- Zostało dodane nowe zadanie na wyspie Amazonek u Brekesa, polega na pokonaniu silnych potworów w różnych zakątkach krainy. [ZADANIE NA 300+]
- Dodany został nowy przedmiot - różdżka amazonek [ATK: 36, DEF: 50, WAGA: 3, ZASIĘG: 10] [ZADANIE NA 300+]

- Dodane zostały 3 nowe przedmioty, skóra balroga (balrog 25%), skóra śmierci (czarna, srebrna i złota śmierć 10%), skóra smocza (latający czarny smok 40%, latający złoty smok 10%) [ZADANIE NA 300+]
- Zostało dodane nowe zadanie na wyspie Athor u Geranesa, polega na pokonaniu kilku potworów i przyniesieniu skór, w nagrodę przyznaje klucz do piekła. [ZADANIE NA 300+]
- Dodana została nowa mapa, sekretny pokój w piekle, można się do niego dostać przy pomocy klucza do piekła. [ZADANIE NA 300+]
- Został dodany nowy przedmiot, rozgrzany kamień, można pozyskać go z pustynnego smoka 1-8 szt, na 20%. [ZADANIE 300+]
- Dodane zostało nowe zadanie u Brekesa na przyniesienie rozgrzanych kamieni, w nagrodę można otrzymać klucz do wieliczki. [ZADANIE 300+]
- Zostały dodane nowe przedmioty eventowe: hełm pustynny, zbroja pustynna, płaszcz pustynny, spodnie pustynne, buty pustynne, tarcza pustynna i sztylet pustynny. [ZADANIE: 80]
- Dodane zostało nowe zadanie u Quinlina polegające na pokonaniu różnych potworów, w nagrodę za wykonanie zadania otrzymasz pustynny ekwipunek. [ZADANIE 80]
- Został dodany nowy przedmiot, zwój na smocze pustkowie który przenosi do krainy smoków [ZADANIE 200]
- Dodany został nowy NPC Oren oraz zadanie na pokonanie silnego potwora, w nagrodę gracz otrzyma zwój do krainy smoków [ZADANIE 200 i 300]
- Dodane zostały 3 nowe przedmioty, serce lodowego olbrzyma do zobycia z lodowych olbrzymów oraz 2 sztylety na 120 oraz 200 poziom. [ZADANIE 120 i 200]
- Został dodany nowy NPC Ding oraz zadanie na przyniesienie 40 serc lodowego olbrzyma, w nagrodę za ukończenie zadania, gracz otrzyma 2 sztylety na 120 oraz 200 poziom (wg. potrzeb) [zadanie 120 i 200]

===Fauonomia 3.0===

- Zmienione zostały nagrody w odnawialnym zadaniu "Pokonaj elfy albinosy", teraz za wykonanie zadania Orchiwald przyznaje 1500 bełtów, 1000 bełtów stalowych, 500 bełtów złotych, 200 bełtów płonących oraz 200 000 pkt doświadczenia.
- Zmienione zostały nagrody w odnawialnym zadaniu "Pokonaj barbarzyńców", teraz za wykonanie zadania u Kape, otrzymasz 344 - 564 wielkich eliksirów, 1 000 000 pkt doświadczenia, 20 000 pkt ataku oraz 25 000 pkt obrony.
- Zmniejszona została ilość chaosów potrzebnych do zabicia dla Thinka w zadaniu "Pokonaj chaosy", teraz jest to 1000 chaosów, ponadto zmienione zostały nagrody, teraz jest to 3 000 000 pkt doświadczenia, 60 000 pkt ataku, 80 000 pkt obrony oraz 41 473 - 248 838 money.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu ze zdemolowanym hotelem Fado u Lindy, teraz w nagrodę Linda przyznaje 6 000 pkt ataku, 8 000 pkt obrony, 100 000 pkt doświadczenia, 200 dużych eliksirów
- Zmienione zostały nagrody za pomoc z napadami na listonoszy w Nalwor u Lorithien, teraz w nagrodę Lorithien przyznaje 100 000 pkt doświadczenia, 50 dużych eliksirów, 20 wielkich eliksirów, 14 żelaza, 11 sztabek złota i 2 do 6 sztabek mithrilu.
- Dodane zostało nowe odnawialne zadanie na pokonanie 1200 amazonek u Cal`a w muzeum Kirdneh, w nagrodę za wykonanie tego zadania otrzymasz: 10 000 000 pkt doświadczenia, 120 000 pkt ataku, 150 000 pkt obrony, 10 zwoi amazon, 5000 bełtów, 3000 bełtów stalowych, 2000 bełtów złotych oraz 1000 bełtów płonących.

- Dodane zostało nowe odnawialne zadanie na pokonanie aniołów: 20 aniołów, 20 upadłych aniołów, 8 archaniołów, 6 aniołów ciemności, 4 archanioły ciemności, w nagrodę otrzymasz: 3 000 000 pkt doświadczenia, 40 000 pkt ataku, 60 000 pkt obrony, 2 bilety do niebios oraz 2 zwoje kikareukin.
- Zostały dodane nowe NPC potrzebne do zadań odnawialnych na pokonanie potworów - Cal, Dodo, Fag, Luck
- Zmienione zostały wymagania i nagrody w zadaniu na pokonanie potworów u Verdana, teraz musisz pokonać 400 superczłowieków lub 200 mutantów, w nagrodę otrzymasz: 2 000 000 pkt doświadczenia, 40 000 pkt ataku, 60 000 pkt obrony oraz 400 wielkich eliksirów.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Woda, teraz za pokonanie kamiennych lub drzewców otrzymasz 500 000 pkt doświadczenia i 8 zwoi do lasu.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Octavio z miasta Semos na pokonanie najsilniejszych potworów, teraz otrzymasz 10 000 000 pkt doświadczenia, 100 000 pkt ataku, 100 000 pkt obrony oraz 1000 wielkich eliksirów.
- Dodane zostało nowe zadanie odnawialne na pokonanie potworów: 20 kostuch wielkich, 20 kostuch różowych wielkich, 20 kostuch złotych wielkich, 20 czarnych śmierci, 10 srebrnych śmierci i 5 złotych śmierci, w nagrodę za wykonanie zadania otrzymasz: 5 000 000 pkt doświadczenia, 60 000 pkt ataku, 80 000 pkt obrony, bilet śmierci, anielski zwój i smoczy zwój.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u JJ na pokonanie madaramów, teraz w nagrodę otrzymasz: 500 000 pkt doświadczenia, 200 wielkich eliksirów, 2000 bełtów stalowych i 1000 bełtów złotych.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Staro na pokonanie magów, teraz w nagrodę otrzymasz: 250 000 pkt doświadczenia, 200 magii światła, 400 magii mroku, 600 magii deszczu, 600 magii płomieni i 1000 magii ziemi.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Bate na pokonanie potworów, teraz w nagrodę otrzymasz: 200 000 pkt doświadczenia, 8 000 pkt ataku, 10 000 pkt obrony, 200 dużych eliksirów i 100 wielkich eliksirów.
- Dodane zostało nowe zadanie odnawialne na pokonanie potworów, polega na wyczyszczeniu kamiennej krypty na polanie Semos, zadanie można rozpocząć u Lucka, w nagrodę za wykonanie zadania otrzymasz: 1 000 000 pkt doświadczenia, 10 000 pkt ataku i 15 000 pkt obrony.
- Zmienione zostało odnawialne zadanie na pokonanie potworów "Kraina Snów" u Natana, teraz w nagrodę otrzymasz: 1 000 000 pkt doświadczenia, 15 000 pkt ataku, 20 000 pkt obrony i 4 czerwone kamienie szlachetne
- Poprawiony został minimalny poziom biletu turystycznego, obecnie można go użyć od 200 poziomu doświadczenia.
- Poprawiona została aura na polanie treningowej pod bankiem Semos.
- Delikatnie ołabione zostały statystyki złotego smoka, czarnego smoka oraz czarnego smoczyska, aby można było je pokonać na niższych poziomach.
- Poprawione zostały ceny na tabliczce w pobliżu Dendrego który skupuje olbrzymie buty oraz hełm - obydwie przedmioty można sprzedać po 2 500 złota.
- Podwojona została szansa na zdobycie magii mroku oraz magii światła z wampira szamana.
- Trzykrotnie zwiększone zostały szanse na zdobycie strzał żelaznych oraz strzał złotych z madarama łucznika.
- Czterokrotnie zwiększone zostały pkt doświadczenia z necrosophii i xenocium.

- Usunięte zostały szanse na zdobycie lodowych rękawic ze smoka arktycznego.
- Koło olbrzymiego krasnala w podziemiach Kanmararn pod Semos dodana została grudka mithrilu którą można zebrać.
- Zmienione zostały szanse na zdobycie szczerzego zwoju, teraz człekoszczur oraz człekoszczurzyca zostawiają go na 2.5%, a archiszczur na 20%
- Naprawione zostało wytwarzanie eliksirów z aranduli u Zena.
- Zmieniony został czas odnowienia zadania na oczyszczenie podziemii Athor na 2 tygodnie, w nagrodę za wyczyszczenie podziemii otrzymasz dodatkowo zwój Athor.
- Zmieniony został drop trójzabu Trzygłowa: uczeń czarnoksiężnika 0.25% zamiast 0.5%, czarnoksiężnik 0.5% zamiast 1%
- Zmieniony został drop różdżki Strzyboga: uczeń czarnoksiężnika mroku 0.5% zamiast 0.25%, oprócz tego dropi: czarodziej mithrilbourgh 0.5% czarnoksiężnik mroku 1%, elf ciemności czarownik 2.5%
- Dodany został drop trójzabu Trzygłowa z wampira szamana na 1% oraz różdżki Strzyboga na 2.5% z wampira szamana.
- Zmieniony został drop różdżki Swaroga: czarnoksiężnik mroku 0.25% zamiast 0.1% oraz dodany: uczeń czarnoksiężnika na 0.1%, czarnoksiężnik na 0.25%, uczeń czarnoksiężnika mroku na 0.15%, czarownica z Aenye na 1%
- Zmieniony został drop różdżki Swaroga z czarownicy z Aenye, teraz szansa wynosi 2.5% zamiast 1%.
- Całkowicie zmienione zostały wymagania w zadaniu na wykonanie różdżki Mokozy, zadanie rozpoczyna się u Samarona znajdującego się w górach Ados (0_ados_mountain_n2_w2)
- Zostały mocno rozbudowane fabularnie opisy wszystkich różdżek w grze.
- Został dodany nowy NPC Thorgal w tunelach chaosu oraz Ivar w ratuszu Ados.
- Dodane zostało nowe zadanie na przyniesienie ekwipunku chaosu, można je wykonać u Thorgala, w nagrodę uzyskasz dostęp do zakupu scrolli do chaosów.
- Zostały dodane nowe przedmioty: zwój chaosu, klucz czarnoksiężników chaosu
- Dodane zostało nowe zadanie na wyczyszczenie tuneli chaosów z potężnych potworów, można je wykonać u Ivara w ratuszu Ados.
- Dodana została nowa mini-mapa, krypta czarnoksiężników chaosu, można się do niej dostać po wykonaniu zadania u Ivara.
- Kompletnie zmienione zostały statystyki wszystkich różdżek dostępnych w grze
- Dodany został Mistrz Faumonii XX z nowym zadaniem dla najsilniejszych wojowników.
- Zmniejszone zostały starty wynikające ze śmierci bez emeralda 4 krotnie.

===Faumonia 2.0===

- Został dodany drop krwawej obrączki z ducha łucznika imperium oraz mściwego ducha łucznika na 0.5%
- Zostały dodane 2 nowe expowiska z krwawymi duchami, na każdym z nich znajdziesz po 1 olbrzymim duchu (0_semos_mountain_n2_w2)
- Na mapie 0_semos_city został dodany nowy budynek "int_semos_gloves_maker" w którym można wytwarzać skórzane rękawice.
- Został dodany nowy przedmiot "skóra jelenia" który można zdobyć z jelenia na 5%

- Został dodany nowy przedmiot "rękawice ze skóry jelenia" ATK 1, OBR 1 [opis: Oto lekkie rękawice ze skóry jelenia. Choć nie są najmocniejsze, zapewniają swobodę ruchu. Idealne dla wojowników ceniących zwinność w walce. Parametry (ATK: 1 OBR: 1).]
- Został dodany nowy przedmiot "rękawice ze skóry tygrysa" ATK 1, OBR 2 [opis: Oto rękawice ze skóry tygrysa, znakomite pod względem ochrony i siły. Pierwszy wybór odważnych wojowników, gotowych stawić czoła każdemu wyzwaniu. Parametry (ATK: 1 OBR: 1).]
- Został dodany nowy przedmiot "rękawice ze skóry lwa" ATK 1, OBR 2 [Oto rękawice wykonane z twardej skóry lwa, oferujące wyjątkową ochronę. Idealne dla tych wojowników, którzy nie cofają się przed żadnym przeciwnikiem. Parametry (ATK: 1 OBR: 1).]
- W budynku rękawicznika został dodany nowy NPC "Glover" który wytwarza rękawice ze skóry lwa [opis: Glover to rzemieślnik o głębokim spojrzeniu i pewnych ruchach, co świadczy o latach doświadczenia. Jego warsztat jest pełen skór i narzędzi potrzebnych do tworzenia wysokiej jakości rękawic. Jego prace są cenione przez wojowników i znawców elegancji.]
- W budynku rękawicznika został dodany nowy NPC "Tanna" który wytwarza rękawice ze skóry jelenia [opis: Tannar to spokojny i skupiony rzemieślnik, którego warsztat odzwierciedla jego miłość do natury i rzemiosła. Jego rękawice ze skóry jelenia są znane z wyjątkowej jakości i piękna, a jego umiejętności są cenione wśród mieszkańców i podróżników.]
- W budynku rękawicznika został dodany nowy NPC "Leatheron" który wytwarza rękawice ze skóry tygrysa [Leatheron to rzemieślnik o wyrafinowanym spojrzeniu i precyzyjnych ruchach, co świadczy o jego latach doświadczenia. Jego warsztat jest wypełniony skórą i specjalistycznymi narzędziami, niezbędnymi do produkcji rękawic najwyższej klasy. Jego prace są cenione przez miłośników wyrafinowanego stylu i jakości.]
- Zmienione i poprawione zostały nagrody za dzienne zadania Semos, Ados oraz za tygodniowe zadanie w muzeum Kirdneh, od teraz można zdobyć więcej kamyczków na mgły oraz źródelka.
- Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za dzienne zadanie w Semos na niskie poziomy, "skrzynia skarbów I" z którego można zdobyć błękitny kamyczek szlachetny oraz czerwony kamyczek szlachetny.
- Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za dzienne zadanie w Semos na najwyższe poziomy, "skrzynia skarbów II" z którego można zdobyć błękitny kamyczek szlachetny, błękitne kamyczki szlachetne oraz czerwony kamyczek szlachetny
- Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za dzienne zadanie w Ados, "skrzynia skarbów III" z którego można otrzymać błękitny kamyczek szlachetny, błękitne kamyczki szlachetne, czerwony kamyczek szlachetny, czerwony kamień szlachetny
- Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za wykonanie odnawialnego zadania na przyniesienie przedmiotu do muzeum Kirdneh "skrzynia skarbów IV" z którego można otrzymać błękitne kamienie szlachetne, błękitny kamień szlachetny, czerwony kamyczek szlachetny, czerwony kamień szlachetny.
- Na mapie 0_semos_city został dodany nowy budynek "int_semos_crazy_house" w którym można kupić zwoje teleportujące do crazy dungeon.
- Został dodany "crazy dungeon" czyli miejsce w którym raz na parę godzin można kupić zwój na losowe expowisko. Jest ono na 3 różnych poziomach

lvlowych, składa się łącznie z 23 map, dzięki czemu istnieją minimalne szanse na to, że dane expowisko będzie wybite.

- Dodane zostały 3 NPCE "Miriri", "Pariri" oraz "Jacer" u których można kupić zwoje na crazy dungeon.
- Zostały dodane 23 mapy "crazy dungeon".
- Zostało dodanych 26 nowych zwoi teleportujących do "crazy dungeon".
- Został dodany NPC "Juhas" który sprzedaje zwoje do różnych miast oraz zwoje na pustynie za 100.000 money
- Została dodana możliwość zakupu zwoju na Pustynie, można jej dokonać na 2 piętrze tawerny Semos u Juhasa.
- Tymczasowo, przez kilka następnych wersji gry, klucz umożliwiający zakup scrolli na Pustynie będzie dostępny zawsze za wykonanie ostatniego zadania u mistrza Faumonii.
- Kontynuujemy dodawanie mistrzów gry - został dodany NPC "Mistrz Faumonii XIX" oraz kolejne, XIX zadanie u mistrza gry polegające na odwiedzeniu krainy snów Dreamscape.
- Został dodany nowy NPC "Natan" który zleca, odnawialne co 2 tygodnie zadanie na pokonanie potworów w krainie snów Dreamscape. Można go znaleźć na mapie -1_semos_road_statue
- Zwiększony został lifesteal ulepszanego sztylety żywiołów z 0.05 na 0.125
- Usunięte zostały zbędne NPCe z poprzedniej edycji gry: Banio, Czek, Cal, Luck, Serh, Fag, Kreg, Lat, Cuban, Dodo, Mid
- Poprawione zostały informacje na tabliczkach w banku Semos.
- Poprawiony został dialog u Mistrza Gry 11
- Naprawione zostało wyjście z domku startowego.
- Naprawiona została grafika czarnoksiężnika chaosu
- Naprawione zostały przejścia u Mistrzów Gry 16 oraz 17.
- Usunięte zostało do pustej mapy -1_alp_cave
- Poprawione zostały skille za zadanie u Mistrza 18 (dawniej Aenihata). Jeżeli odebrałeś błędne skille to zgłoś się do administratora. Powinieneś otrzymać 6mln DEF oraz 2mln ATK.
- Naprawione zostało wejście do -3_wild_island_deep_cave

===Faumonia 1.1===

- Poprawione zostały ceny we wiosce gnomów u gnomki Garbiddle. Poprzednio można było kupować te same przedmioty w centrum Semos i sprzedawać je z bardzo dużą przebitką.
- Usunięta została możliwość kupna pomidorów u Coralli, poprzednio można było je kupić w cenie 30 money sztuka.
- Powiększyliśmy arenę treningową pod bankiem Semos. Ponadto dodaliśmy ukryte teleporty, dzięki czemu nie ma już możliwości wpychania innych graczy na arenę walk.
- Poprawione zostały błędne dialogi w zadaniu u Mistrza Faumonii 7
- Usunięty został resp weterana imperium, na moście w mieście Kalavan.
- Poprawione zostało przejście na ptaki na wschód od miasta Kirdneh. Na tą chwilę, mogą dostać się tam wojownicy mający przynajmniej 80 a maksymalnie 120 poziom doświadczenia. Jest to świetne miejsce na zdobycie ogromnych ilości mięsa które później można zużyć na skilla lub sprzedać któremuś z kupców.
- Naprawione zostało wejście do jaskini Kotoch w której zamieszkuje Vulcanus

- Przywrócone zostały na świat Aniołki które krążą po całej krainie Faumonii. W nagrodę za odnalezienie aniołków otrzymasz m.in anielski pierścień.

- Dodane zostało wejście do areny treningowej w semos, teraz można dostać się do niej bezpośrednio w centrum city wchodząc do budynku z mieczykami nad drzwiami. Ponadto dodaliśmy cenne kryształy które umożliwiają wejście na arenę treningową do walki z mgłami. Na tą chwilę można je zdobyć wykonując dzienne zadania w mieście Semos i Ados. Dajcie znać co o tym myślicie i czy mamy bardziej rozwijać temat wejść na arenę z mgłami za dzienne zadania.

- Poprawione zostało zadanie startowe u Hayunna.