

===Faumonia 3.0===

- Zmienione zostały nagrody w odnawialnym zadaniu "Pokonaj elfy albinosy", teraz za wykonanie zadania Orchiwald przyznaje 1500 bełtów, 1000 bełtów stalowych, 500 bełtów złotych, 200 bełtów płonących oraz 200 000 pkt doświadczenia.
- Zmienione zostały nagrody w odnawialnym zadaniu "Pokonaj barbarzyńców", teraz za wykonanie zadania u Kape, otrzymasz 344 - 564 wielkich eliksirów, 1 000 000 pkt doświadczenia, 20 000 pkt ataku oraz 25 000 pkt obrony.
- Zmniejszona została ilość chaosów potrzebnych do zabicia dla Thinka w zadaniu "Pokonaj chaosy", teraz jest to 1000 chaosów, ponadto zmienione zostały nagrody, teraz jest to 3 000 000 pkt doświadczenia, 60 000 pkt ataku, 80 000 pkt obrony oraz 41 473 - 248 838 money.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu ze zdemolowanym hotelem Fado u Lindy, teraz w nagrodę Linda przyznaje 6 000 pkt ataku, 8 000 pkt obrony, 100 000 pkt doświadczenia, 200 dużych eliksirów
- Zmienione zostały nagrody za pomoc z napadami na listonoszy w Nalwor u Lorithien, teraz w nagrodę Lorithien przyznaje 100 000 pkt doświadczenia, 50 dużych eliksirów, 20 wielkich eliksirów, 14 żelaza, 11 sztabek złota i 2 do 6 sztabek mithrilu.
- Dodane zostało nowe odnawialne zadanie na pokonanie 1200 amazonek u Cal'a w muzeum Kirdneh, w nagrodę za wykonanie tego zadania otrzymasz: 10 000 000 pkt doświadczenia, 120 000 pkt ataku, 150 000 pkt obrony, 10 zwoi amazon, 5000 bełtów, 3000 bełtów stalowych, 2000 bełtów złotych oraz 1000 bełtów płonących.
- Dodane zostało nowe odnawialne zadanie na pokonanie aniołów: 20 aniołów, 20 upadłych aniołów, 8 archaniołów, 6 aniołów ciemności, 4 archanioły ciemności, w nagrodę otrzymasz: 3 000 000 pkt doświadczenia, 40 000 pkt ataku, 60 000 pkt obrony, 2 bilety do niebios oraz 2 zwoje kikareukin.
- Zostały dodane nowe NPC potrzebne do zadań odnawialnych na pokonanie potworów - Cal, Dodo, Fag, Luck
- Zmienione zostały wymagania i nagrody w zadaniu na pokonanie potworów u Verdana, teraz musisz pokonać 400 superczłowieków lub 200 mutantów, w nagrodę otrzymasz: 2 000 000 pkt doświadczenia, 40 000 pkt ataku, 60 000 pkt obrony oraz 400 wielkich eliksirów.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Woda, teraz za pokonanie kamiennych lub drzewców otrzymasz 500 000 pkt doświadczenia i 8 zwoi do lasu.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Octavio z miasta Semos na pokonanie najsilniejszych potworów, teraz otrzymasz 10 000 000 pkt doświadczenia, 100 000 pkt ataku, 100 000 pkt obrony oraz 1000 wielkich eliksirów.
- Dodane zostało nowe zadanie odnawialne na pokonanie potworów: 20 kostuch wielkich, 20 kostuch różowych wielkich, 20 kostuch złotych wielkich, 20 czarnych śmierci, 10 srebrnych śmierci i 5 złotych śmierci, w nagrodę za wykonanie zadania otrzymasz: 5 000 000 pkt doświadczenia, 60 000 pkt ataku, 80 000 pkt obrony, bilet śmierci, anielski zwój i smoczy zwój.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u JJ na pokonanie madaramów, teraz w nagrodę otrzymasz: 500 000 pkt doświadczenia, 200 wielkich eliksirów, 2000 bełtów stalowych i 1000 bełtów złotych.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Staro na pokonanie magów, teraz w nagrodę otrzymasz: 250 000 pkt doświadczenia, 200 magii światła, 400 magii mroku, 600 magii deszczu, 600 magii płomieni i 1000 magii ziemi.
- Zmienione zostały nagrody w zadaniu u Bate na pokonanie potworów, teraz w nagrodę otrzymasz: 200 000 pkt doświadczenia, 8 000 pkt ataku, 10 000 pkt obrony, 200 dużych eliksirów i 100 wielkich eliksirów.
- Dodane zostało nowe zadanie odnawialne na pokonanie potworów, polega na wyczyszczeniu kamiennej krypty na polanie Semos, zadanie można rozpocząć u Lucka, w nagrodę za wykonanie zadania otrzymasz: 1 000 000 pkt doświadczenia, 10 000 pkt ataku i 15 000 pkt obrony.
- Zmienione zostało odnawialne zadanie na pokonanie potworów "Kraina Snów" u Natana, teraz w nagrodę otrzymasz: 1 000 000 pkt doświadczenia, 15 000 pkt ataku, 20 000 pkt obrony i 4 czerwone kamienie szlachetne
- Poprawiony został minimalny poziom biletu turystycznego, obecnie można go użyć od 200 poziomu doświadczenia.
- Poprawiona została aura na polanie treningowej pod bankiem Semos.
- Delikatnie ołabione zostały statystyki złotego smoka, czarnego smoka oraz czarnego smoczyska, aby można było je pokonać na niższych poziomach.
- Poprawione zostały ceny na tabliczce w pobliżu Dendrego który skupuje olbrzymie buty oraz hełm -

obydwa przedmioty można sprzedać po 2 500 złota.

- Podwojona została szansa na zdobycie magii mroku oraz magii światła z wampira szamana.
- Trzykrotnie zwiększone zostały szanse na zdobycie strzał żelaznych oraz strzał złotych z madarama łucznika.
- Czterokrotnie zwiększone zostały pkt doświadczenia z necrosophii i xenocium.
- Usunięte zostały szanse na zdobycie lodowych rękawic ze smoka arktycznego.
- Koło olbrzymiego krasnala w podziemiach Kanmararn pod Semos dodana została grudka mithrilu którą można zebrać.
- Zmienione zostały szanse na zdobycie szczurzego zwoju, teraz człekoszczur oraz człekoszczurzyca zostawiają go na 2.5%, a archiszczur na 20%
- Naprawione zostało wytwarzanie eliksirów z aranduli u Zena.
- Zmieniony został czas odnowienia zadania na oczyszczenie podziemii Athor na 2 tygodnie, w nagrodę za wyczyszczenie podziemii otrzymasz dodatkowo zwój Athor.
- Zmieniony został drop trójząbu Trzygłowa: uczeń czarnoksiężnika 0.25% zamiast 0.5%, czarnoksiężnik 0.5% zamiast 1%
- Zmieniony został drop różdżki Strzyboga: uczeń czarnoksiężnika mroku 0.5% zamiast 0.25%, oprócz tego dropi: czarodziej mithrilbourgh 0.5% czarnoksiężnik mroku 1%, elf ciemności czarownik 2.5%
- Dodany został drop trójząbu Trzygłowa z wampira szamana na 1% oraz różdżki Strzyboga na 2.5% z wampira szamana.
- Zmieniony został drop różdżki Swaroga: czarnoksiężnik mroku 0.25% zamiast 0.1% oraz dodany: uczeń czarnoksiężnika na 0.1%, czarnoksiężnik na 0.25%, uczeń czarnoksiężnika mroku na 0.15%, czarownica z Aenye na 1%
- Zmieniony został drop różdżki Swaroga z czarownicy z Aenye, teraz szansa wynosi 2.5% zamiast 1%.
- Całkowicie zmienione zostały wymagania w zadaniu na wykonanie różdżki Mokoszy, zadanie rozpoczyna się u Samarona znajdującego się w górach Ados (0_ados_mountain_n2_w2)
- Zostały mocno rozbudowane fabularnie opisy wszystkich różdżek w grze.
- Został dodany nowy NPC Thorgal w tunelach chaosu oraz Ivar w ratuszu Ados.
- Dodane zostało nowe zadanie na przyniesienie ekwipunku chaosu, można je wykonać u Thorgala, w nagrodę uzyskasz dostęp do zakupu scrolli do chaosów.
- Zostały dodane nowe przedmioty: zwój chaosu, klucz czarnoksiężników chaosu
- Dodane zostało nowe zadanie na wyczyszczenie tuneli chaosów z potężnych potworów, można je wykonać u Ivara w ratuszu Ados.
- Dodana została nowa mini-mapa, krypta czarnoksiężników chaosu, można się do niej dostać po wykonaniu zadania u Ivara.
- Kompletnie zmienione zostały statystyki wszystkich różdżek dostępnych w grze
- Dodany został Mistrz Faumonii XX z nowym zadaniem dla najsilniejszych wojowników.

===Faumonia 2.0===

- Został dodany drop krwawej obrączki z ducha łucznika imperium oraz mściwego ducha łucznika na 0.5%
- Zostały dodane 2 nowe expowiska z krwawymi duchami, na każdym z nich znajdziesz po 1 olbrzymim duchu (0_semos_mountain_n2_w2)
- Na mapie 0_semos_city został dodany nowy budynek "int_semos_gloves_maker" w którym można wytwarzać skórzane rękawice.
- Został dodany nowy przedmiot "skóra jelenia" który można zdobyć z jelenia na 5%
- Został dodany nowy przedmiot "rękawice ze skóry jelenia" ATK 1, OBR 1 [opis: Oto lekkie rękawice ze skóry jelenia. Choć nie są najmocniejsze, zapewniają swobodę ruchu. Idealne dla wojowników ceniących zwinność w walce. Parametry (ATK: 1 OBR: 1).]
- Został dodany nowy przedmiot "rękawice ze skóry tygrysa" ATK 1, OBR 2 [opis: Oto rękawice ze skóry tygrysa, znakomite pod względem ochrony i siły. Pierwszy wybór odważnych wojowników, gotowych stawić czoła każdemu wyzwaniu. Parametry (ATK: 1 OBR: 1).]
- Został dodany nowy przedmiot "rękawice ze skóry lwa" ATK 1, OBR 2 [Oto rękawice wykonane z twardej skóry lwa, oferujące wyjątkową ochronę. Idealne dla tych wojowników, którzy nie cofają się przed żadnym przeciwnikiem. Parametry (ATK: 1 OBR: 1).]
- W budynku rękawicznika został dodany nowy NPC "Glover" który wytwarza rękawice ze skóry lwa [opis:

- Glover to rzemieślnik o głębokim spojrzeniu i pewnych ruchach, co świadczy o latach doświadczenia. Jego warsztat jest pełen skór i narzędzi potrzebnych do tworzenia wysokiej jakości rękawic. Jego prace są cenione przez wojowników i znawców elegancji.]
- W budynku rękawicznika został dodany nowy NPC "Tanna" który wytwarza rękawice ze skóry jelenia [opis: Tannar to spokojny i skupiony rzemieślnik, którego warsztat odzwierciedla jego miłość do natury i rzemiosła. Jego rękawice ze skóry jelenia są znane z wyjątkowej jakości i piękna, a jego umiejętności są cenione wśród mieszkańców i podróżników.]
 - W budynku rękawicznika został dodany nowy NPC "Leatheron" który wytwarza rękawice ze skóry tygrysa [Leatheron to rzemieślnik o wyrafinowanym spojrzeniu i precyzyjnych ruchach, co świadczy o jego latach doświadczenia. Jego warsztat jest wypełniony skórą i specjalistycznymi narzędziami, niezbędnymi do produkcji rękawic najwyższej klasy. Jego prace są cenione przez miłośników wyrafinowanego stylu i jakości.]
 - Zmienione i poprawione zostały nagrody za dzienne zadania Semos, Ados oraz za tygodniowe zadanie w muzeum Kirdneh, od teraz można zdobyć więcej kamyczków na mgły oraz źródła.
 - Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za dzienne zadanie w Semos na niskim poziomie, "skrzynia skarbów I" z którego można zdobyć błękitny kamyczek szlachetny oraz czerwony kamyczek szlachetny.
 - Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za dzienne zadanie w Semos na najwyższym poziomie, "skrzynia skarbów II" z którego można zdobyć błękitny kamyczek szlachetny, błękitne kamyczki szlachetne oraz czerwony kamyczek szlachetny
 - Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za dzienne zadanie w Ados, "skrzynia skarbów III" z którego można otrzymać błękitny kamyczek szlachetny, błękitne kamyczki szlachetne, czerwony kamyczek szlachetny, czerwony kamień szlachetny
 - Dodany został nowy przedmiot który można otrzymać za wykonanie odnawialnego zadania na przyniesienie przedmiotu do muzeum Kirdneh "skrzynia skarbów IV" z którego można otrzymać błękitne kamienie szlachetne, błękitny kamień szlachetny, czerwony kamyczek szlachetny, czerwony kamień szlachetny.
 - Na mapie 0_semos_city został dodany nowy budynek "int_semos_crazy_house" w którym można kupić zwoje teleportujące do crazy dungeon.
 - Został dodany "crazy dungeon" czyli miejsce w którym raz na parę godzin można kupić zwój na losowe expowisko. Jest ono na 3 różnych poziomach lvlowych, składa się łącznie z 23 map, dzięki czemu istnieją minimalne szanse na to, że dane expowisko będzie wybite.
 - Dodane zostały 3 NPCE "Miriri", "Pariri" oraz "Jacer" u których można kupić zwoje na crazy dungeon.
 - Zostały dodane 23 mapy "crazy dungeon".
 - Zostało dodanych 26 nowych zwoi teleportujących do "crazy dungeon".
 - Został dodany NPC "Juhas" który sprzedaje zwoje do różnych miast oraz zwoje na pustynie za 100.000 money
 - Została dodana możliwość zakupu zwoju na Pustyni, można jej dokonać na 2 piętrze tawerny Semos u Juhasa.
 - Tymczasowo, przez kilka następnych wersji gry, klucz umożliwiający zakup scrolli na Pustyni będzie dostępny zawsze za wykonanie ostatniego zadania u mistrza Faumonii.
 - Kontynuujemy dodawanie mistrzów gry - został dodany NPC "Mistrz Faumonii XIX" oraz kolejne, XIX zadanie u mistrza gry polegające na odwiedzeniu krainy snów Dreamscape.
 - Został dodany nowy NPC "Natan" który zleca, odnawialne co 2 tygodnie zadanie na pokonanie potworów w krainie snów Dreamscape. Można go znaleźć na mapie -1_semos_road_statue
 - Zwiększony został lifesteal ulepszonych sztylety żywności z 0.05 na 0.125
 - Usunięte zostały zbędne NPCE z poprzedniej edycji gry: Banio, Czek, Cal, Luck, Serh, Fag, Kreg, Lat, Cuban, Dodo, Mid
 - Poprawione zostały informacje na tabliczkach w banku Semos.
 - Poprawiony został dialog u Mistrza Gry 11
 - Naprawione zostało wyjście z domku startowego.
 - Naprawiona została grafika czarnoksiężnika chaosu
 - Naprawione zostały przejścia u Mistrzów Gry 16 oraz 17.
 - Usunięte zostało do pustej mapy -1_alp_cave
 - Poprawione zostały skille za zadanie u Mistrza 18 (dawniej Aenihata). Jeżeli odebrałeś błędne skille to

zgłoś się do administratora. Powinieneś otrzymać 6mln DEF oraz 2mln ATK.

- Naprawione zostało wejście do -3_wild_island_deep_cave

===Faumonia 1.1===

- Poprawione zostały ceny we wiosce gnomów u gnomki Garbiddle. Poprzednio można było kupować te same przedmioty w centrum Semos i sprzedawać je z bardzo dużą przebitką.

- Usunięta została możliwość kupna pomidorów u Coralli, poprzednio można było je kupić w cenie 30 money sztuka.

- Powiększyliśmy arenę treningową pod bankiem Semos. Ponadto dodaliśmy ukryte teleporty, dzięki czemu nie ma już możliwości wpychania innych graczy na arenę walk.

- Poprawione zostały błędne dialogi w zadaniu u Mistrza Faumonii 7

- Usunięty został resp weterana imperium, na moście w mieście Kalavan.

- Poprawione zostało przejście na ptaki na wschód od miasta Kirdneh. Na tą chwilę, mogą dostać się tam wojownicy mający przynajmniej 80 a maksymalnie 120 poziom doświadczenia. Jest to świetne miejsce na zdobycie ogromnych ilości mięsa które później można zużyć na skilla lub sprzedać któremuś z kupców.

- Naprawione zostało wejście do jaskini Kotoch w której zamieszkuje Vulcanus

- Przywrócone zostały na świat Aniołki które krążą po całej krainie Faumonii. W nagrodę za odnalezienie aniołków otrzymasz m.in anielski pierścień.

- Dodane zostało wejście do areny treningowej w semos, teraz można dostać się do niej bezpośrednio w centrum city wchodząc do budynku z mieczykami nad drzwiami. Ponadto dodaliśmy cenne kryształy które umożliwiają wejście na arenę treningową do walki z mgłami. Na tą chwilę można je zdobyć wykonując dzienne zadania w mieście Semos i Ados. Dajcie znać co o tym myślicie i czy mamy bardziej rozwijać temat wejść na arenę z mgłami za dzienne zadania.

- Poprawione zostało zadanie startowe u Hayunna.